

СОГЛАСОВАНО

Настоятель Местной религиозной организации православного Прихода храма святого блгв. князя А. Невского и мучеников Кира и Иоанна г. Волгограда Волгоградской епархии



И.А. Лебедев

СОГЛАСОВАНО

Директор Центра духовно-нравственного воспитания имени святых равноапостольных Кирилла и Мефодия ФГБОУ ВО «Волгоградский государственный социально-педагогический университет»

Е.С. Любимова

УТВЕРЖДАЮ

Проректор по учебной работе ФГБОУ ВО «Волгоградский государственный социально-педагогический университет»



Ю.А. Жадаев

ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении интеллектуальной игры
брейн-ринг «Истоки познания», организованной
в рамках Православного социокультурного проекта
«Столпы науки. Светочи духовной жизни...»,
реализуемого с использованием гранта Президента Российской
Федерации на развитие гражданского общества, предоставленного
Фондом Президентских грантов**

1. Общие положения

Настоящее положение определяет порядок организации и проведения интеллектуальной игры брейн-ринг «Истоки познания» (далее - Игра), организованной в рамках Православного социокультурного проекта «Столпы науки. Светочи духовной жизни...», реализуемого с использованием гранта Президента Российской Федерации на развитие гражданского общества, предоставленного Фондом Президентских грантов, посвященной Десятилетию науки и технологий.

2. Цели и задачи Брейн-ринга

Брейн-ринг организован с целью увлечения студенческой молодежи через интерактивные формы к событиям прошлого, формирование в сознании целевой группы значимости, особого статуса российского ученого, а также усиления чувства сопричастности к исторической памяти о выдающихся православных ученых,

научное наследие которых стало весомым вкладом в развитие российской науки, повышения уровня развития их духовно-нравственной культуры.

Основными задачами Брейн-ринга являются:

- углубление исторических знаний о деятельности выдающихся личностей российской науки и их научного наследия;
- популяризация и повышение престижа статуса ученого в среде студенческой молодежи;
- усиление духовно-нравственного отношения и чувства уважения, гордости за историческое прошлое своего отечества, культуру и традиционные ценности своего народа у студентов вуза;
- сохранение исторической памяти и укрепление преемственности поколений;
- содействие повышению социальной активности студентов в значимых событиях общества;
- развитие интеллектуальных способностей, познавательного интереса и оказание поддержки в личностном развитии обучающихся путем их привлечения к активной интеллектуальной соревновательной деятельности, совершенствование организационных механизмов повышения профессионального уровня.

3. Организаторы Брейн-ринга

1. ФГБОУ ВО «Волгоградский государственный социально-педагогический университет»: Научно-педагогическая библиотека ФГБОУ ВО «ВГСПУ»; Центр Духовно-нравственного воспитания имени святых равноапостольных Кирилла и Мефодия ВГСПУ, факультет социальной и коррекционной педагогики.
2. Местная религиозная организация Приход храма Святого благоверного князя Александра Невского и мучеников Кира и Иоанна Волгоградской епархии Русской Православной Церкви.

4. Участники Брейн-ринга

Для участия в Игре приглашаются 4 команды (по 6 человек в каждой команде) из числа студенческой молодежи университета. Будет проводиться 2 игры. Всего примет участие 6 команд.

5. Дата и место проведения Брейн-ринга

Даты проведения Игр:

1 Игра – 25 сентября 2024 г. в 13.00 час.

2 Игра – 23 октября 2024 г. в 13.00 час.

Место проведения: Научно-педагогическая библиотека ФГБОУ ВО «Волгоградский государственный социально-педагогический университет» (пр. им. В.И. Ленина, 27, 1 этаж нового учебного корпуса).

Заявки для участия в Играх принимаются до 20 сентября 2024 года включительно. Заявка должна быть оформлена в соответствии с Приложением 1 настоящего Положения. Заявки необходимо направлять на адрес электронный почты: zybarevatt@mail.ru

Контактное лицо, координатор Игр – **Зубарева Татьяна Тофиковна**, заместитель директора научно-педагогической библиотеки ФГБОУ ВО «ВГСПУ» – 89033753227.

6. Правила Игры

1. Каждая Игра состоит из двух туров: отборочного и финального. По окончании отборочного тура определяются две команды, которые будут сражаться за 1 и 2 места в финальном туре.

2. В «Брейн-ринг» играют четыре команды по шесть игроков. Команды размещаются за игровыми столами. Игра начинается с представления команд.

3. Ведущий Игры озвучивает вопросы тура, которые дополнительно выводятся на экран.

4. Каждый вопрос ведущий начинает словами «Внимание, вопрос номер...». После озвучивания вопроса ведущий произносит слово «Время» и запускает отсчет чистого времени.

5. Основное правило Игры состоит в том, чтобы дать правильный ответ на вопрос в строго отведенное время. Команды могут давать ответы по очереди, но не одновременно. На каждый вопрос команда может дать не более одного ответа. Время обсуждения ответа на вопрос – 1 минута.

6. Если у команды готов ответ, капитан (член) команды подает световой сигнал (нажимает на кнопку брейн-системы, загорается лампочка, фиксируется время) и озвучивается ответ. Право на определение игрока, отвечающего на вопрос, закреплено за капитаном команды, который сообщает об этом ведущему и членам жюри.

7. Если первая команда ответила неправильно, остальные команды(а) продолжают обсуждение вопроса до окончания времени обдумывания (1 мин.), и, в свою очередь, сообщают о своей готовности отвечать нажатием на кнопку брейн-системы.

8. Полный ответ на вопрос приносит команде 1 балл, неполный ответ 0,5 балла, неправильный ответ 0 баллов. Дополнительный балл «за скорость ответа» могут дать команде, первой ответившей на вопрос, не используя время для обсуждения.

9. Ведущий имеет право снять вопрос (по согласованию с жюри), если была **закреплено подсказка**, а также в случае сбоя в работе системы контроля времени или из-за других внешних обстоятельств, препятствующих нормальному ходу Игры. За нарушение дисциплины команда также может быть лишена одного балла.

10. Для команд, набравших одинаковое количество максимальных баллов, объявляется дополнительный вопрос.

11. Подсчет баллов осуществляется по количеству правильных ответов и фиксируется жюри Игры.

7. Награждение

По окончании II тура подводятся Итоги, жюри вручает участникам дипломы руководителям команд и административному корпусу благодарственные письма Победители, занявшие 1 и 2 места, награждаются памятными подарками учрежденными организаторами Игры.

Место	Команда, имя участника команды (полностью)	Команда в номинации	И.И.О. жюри
1		Коллектив	
2		Коллектив	
3		Коллектив	
4		Коллектив	
5		Коллектив	
6		Коллектив	

И.И.О. организатора конкурса, вручающего
Контактный телефон организатора конкурса
Дата: _____
Подпись: _____

С. Президентом Общественной организации «Дети» вручаются
призным командам и руководителям Призным командам вручаются
Спасибо организаторам конкурса, а также всем участникам конкурса
Спасибо организаторам конкурса, а также всем участникам конкурса
Спасибо организаторам конкурса, а также всем участникам конкурса
Спасибо организаторам конкурса, а также всем участникам конкурса

**Заявка на участие
в интеллектуальной игре брейн-ринг
«Истоки познания», организованной
в рамках Православного социокультурного проекта
«Столпы науки. Светочи духовной жизни...»,
реализуемого с использованием гранта Президента Российской
Федерации на развитие гражданского общества, предоставленного
Фондом Президентских грантов**

Команда _____

(название команды, наименование образовательного учреждения)

№ п/п	Фамилия, имя участника команды (полностью)	Должность в команде	Класс, возраст
1.		Капитан команды	
2.		Основной игрок	
3.		Основной игрок	
4.		Основной игрок	
5.		Основной игрок	
6.		Основной игрок	

ФИО руководителя команды, должность: _____

Контактные данные руководителя команды:

Телефон: _____

E-mail: _____

С Положением об интеллектуальной игре брейн-ринг «Истоки познания», организованной в рамках Православного социокультурного проекта «Столпы науки. Светочи духовной жизни...», реализуемой с использованием гранта Президента Российской Федерации на развитие гражданского общества, предоставленного Фондом Президентских грантов, согласны.

« ____ » _____ 20__ г.

(подпись руководителя команды)

(расшифровка подписи)

Согласие на обработку персональных данных

Я, _____
(фамилия, имя, отчество участника Игры)

в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 №152-ФЗ «О персональных данных», даю свое согласие Местной религиозной организации Прихода храма Святого благоверного князя Александра Невского и мучеников Кира и Иоанна Волгоградской епархии Русской Православной Церкви, на обработку моих персональных данных (фамилия, имя, отчество; год рождения; пол; телефонный номер (мобильный), адрес электронной почты, место работы (учебы)), в целях оказания содействия Организатору брейн-ринга «Истоки познания» в выполнении его обязанностей при проведении игры Брейн-ринг.

Даю согласие на производство следующих действий с моими персональными данными: обработка персональных данных (любое действие (операция) или совокупность действий (операций), совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных.

Данное согласие действительно с момента предоставления документов Организатору мероприятия, на срок организации и проведения мероприятия и после проведения мероприятия на срок архивного хранения документов, установленный действующими нормативными правовыми актами.

Подтверждаю, что в целях информационного обеспечения, к общедоступным персональным данным, относятся следующие сведения: фотографии и видео материалы для освещения в СМИ.

Настоящее согласие может быть отозвано мной путем информирования Организатора Конкурса о его отзыве в письменной форме. Мои права и обязанности в области персональных данных, предусмотренные Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», мне известны и понятны.

« ____ » _____ 20__ г.

(подпись)

(расшифровка подписи)